

DESENVOLVIMENTO DE UM *SOFTWARE MOBILE* EM *ANDROID* PARA INTERAÇÃO E ENTRETENIMENTO

SOUSA, João Pedro Leite de¹; **FORMIGONI** Carlos Eduardo²; **TAVARAYAMA**, Rodrigo³

Ao observar as transformações pelas quais as relações interpessoais estão passando, graças ao avanço da tecnologia e das redes sociais atuais, temos a necessidade de desenvolver plataformas que possibilitem aproximar cada vez mais as pessoas, permitir que elas possam se conectar, interagir e trocar experiências cada vez mais reais. O objetivo deste trabalho foi desenvolver um aplicativo para celulares de sistema *android* para que elas possam em um mesmo ambiente físico se conectarem, rompendo as barreiras não só físicas, mas também emocionais, no caso a timidez. O *software* foi desenvolvido usando a linguagem Java e as ferramentas de desenvolvido Adobe XD e Android Studio e Ionic. O aplicativo, rede social, visa agregar valores a empresa contratante, assim como oferecer para os clientes/assinantes uma experiência diferente e mais interativa

¹ Aluno do Curso de Sistemas de Informação/FAFRAM/FE de Ituverava. E-mail: jpeditesousa@gmail.com.

² Orientador. Prof. Me. FAFRAM/FE de Ituverava. E-mail: carlos.formigoni@gmail.com.

³ Coorientador. Prof. Me. FAFRAM/FE de Ituverava. E-mail: rodrigo@feituverava.com.br.
